

EOCO072PO MODELADO BÁSICO DE BIM EN PROYECTOS DE EDIFICACIÓN CON REVIT

Modalidad



Presencial

Duración



20 horas

Precio



A consultar

Bonificable para empresas a través de crédito FUNDAE)

¿Quieres aprender a modelar con la metodología BIM?

BIM es una nueva metodología de trabajo colaborativa que supone una auténtica revolución para el sector de la construcción y que, en muy poco tiempo, está cambiando los métodos de trabajo que se vienen utilizando.

La filosofía de los programas con tecnología BIM es integrar toda la información necesaria para llevar a cabo un proyecto de construcción desde su fase más inicial, de modo que esta información pueda ser utilizada no solo para obtener toda la documentación del "proyecto básico" a partir de un único modelo o construcción virtual, sino para ser empleada por otras aplicaciones que resuelvan otras fases del proyecto de construcción (presupuestos y mediciones, cálculo de estructuras, eficiencia energética, instalaciones, listados de información, planificación,...) evitando así el, hasta ahora, habitual proceso recurrente de introducción de datos en los sistemas de CAD convencionales y en el diverso software técnico de diseño y cálculo empleado en el desarrollo del proyecto. Consecuencia de esta metodología de trabajo, entre otros, es la eliminación de errores en el diseño y de las incoherencias entre los distintos documentos que integran el proyecto arquitectónico, la detección en fase temprana de conflictos y el ahorro de costes en la ejecución.

Con este curso adquirirás los conocimientos y habilidades básicas necesarias para generar y gestionar la información de un modelo BIM sencillo con Revit de Autodesk.

OBJETIVOS

GENERAL

Ser capaz de generar y gestionar la información de un modelo BIM sencillo, utilizando como

plataforma de diseño Revit de Autodesk, siendo capaz de implementar un proyecto de edificación.

ESPECÍFICOS

1. Conocer el entorno gráfico y la administración de datos del programa Revit 2018 (o versiones posteriores).
2. Manejar las herramientas de modelado básico (elementos estructurales, muros, vanos, elementos de carpinterías, cubiertas, etc.).
3. Manejar las herramientas de anotación (cotas, textos y etiquetas) necesarios para documentar y personalizar la presentación del proyecto.
4. Aprender a elaborar la documentación gráfica del proyecto (generación y control de vistas y planos de proyecto e impresión de la documentación).

CONTENIDOS

U.D.1. CONCEPTOS BÁSICOS E INTERFAZ DE USUARIO.

Definición de B.I.M. (Building Information Modeling) – Ventajas de la metodología B.I.M. por contraposición a los procedimientos habituales del C.A.D. – Parámetros y jerarquías de elementos – Interfaz de usuario – Configuración del entorno – Herramientas de modificación.

U.D.2. MODELADO BÁSICO.

Creación y edición de niveles y rejillas - Herramientas específicas: suelos, pilares, muros, vanos de puertas y ventanas, componentes - Edición de perfiles de muro y de la estructura de capas - Modificación de geometrías; enlaces y edición de contorno.

U.D.3. ELEMENTOS DE ANOTACIÓN Y DOCUMENTACIÓN.

Cotas – Anotaciones de texto – Etiquetado de objetos – Habitaciones y áreas – Propiedades y tipos de vista – Secciones y cajas de sección – Composición del plano.

U.D. 4. VISTAS Y PLANOS DE UN PROYECTO.

Propiedades y tipos de vista - Duplicidad de vistas - Vistas 3D - Exportación de vistas - Composición del plano.

REQUISITOS

REQUISITOS DEL ALUMNO: No es necesario ningún requisito específico para la realización de este curso.

REQUISITOS DEL SISTEMA: Software y hardware mínimos requeridos

Software - Visor archivos PDF. - Visor archivos Excel.

Hardware *Requisitos del sistema y recomendaciones para Autodesk Revit en su última versión según Autodesk:*

- Ordenador/puesto de trabajo Tipo de CPU. Procesador Intel® Pentium®, Xeon® de uno o varios



núcleos, o procesador i-Series o equivalente AMD® con tecnología SSE2. Memoria. 4 GB de RAM. Monitor. 1280 x 1024 con color verdadero. Configuración de DPI de pantalla: 150 % o menos. Adaptador de vídeo. Gráficos básicos: Adaptador de pantalla para color de 24 bits. Espacio en disco. 5 Gb. de espacio libre. Dispositivo señalador. Dispositivo compatible con ratón MS o 3Dconexión®. Monitor: 1280 x 1024 con Color verdadero. Configuración de DPI de pantalla: 150 % o menos.

- Sistema operativo Microsoft® Windows® 7 SP1 (64 bits): Enterprise, Ultimate, Professional o Home Premium. Microsoft® Windows® 8.1 de 64 bits: Enterprise, Pro o Windows 8.1 Microsoft® Windows® 10 de 64 bits: Enterprise o Pro
- Navegador Microsoft Internet Explorer 7.0 (o posterior).
- Conexión a Internet para registro de licencia, descarga de componentes y comunicaciones. * *Se han citado los requisitos mínimos, puedes consultar los requisitos recomendado por el fabricante (Autodesk).*

METODOLOGÍA

La duración del presente curso será de 20 horas en modalidad presencial.

La planificación y la metodología didáctica propuesta va encaminadas a la obtención de las competencias necesarias para la creación de un modelo BIM sencillo. Dichas competencias se adquirirán a través de una propuesta de procesos de trabajo completos desarrollados a través de actividades prácticas basadas en proyectos reales.

A través de una serie de actividades planificadas, a realizar por el alumno con el apoyo del formador, se desarrollan los procedimientos, actitudes y asimilación de conocimientos que engloban las competencias a conseguir en el proceso de aprendizaje.

Las sesiones presenciales se distribuirán, generalmente, en una aproximación teórica al contenido en cuestión y una prueba práctica específica para la asimilación procedimental de los conceptos teóricos aprendidos.

PROFESORADO

Arquitectos, arquitectos técnicos, ingenieros e ingenieros técnicos o profesionales con formación o experiencia en la materia tratada en el curso.

DESTINATARIOS

Profesionales titulados y personal técnico cualificado: arquitectos, ingenieros, arquitectos técnicos y aparejadores, ingenieros técnicos, técnicos superiores de proyectos, delineantes, o cualquier otro profesional, que desarrollen su actividad en el entorno de la edificación, y que tienen interés en

adquirir conocimientos básicos sobre modelado BIM con Revit.

MATERIAL DIDÁCTICO

- Guía del alumno.
- Enunciados y documentos asociados a la resolución de los ejercicios.
- En caso de que la acción formativa se desarrolle en las instalaciones de la Fundación Laboral de la Construcción: aula multimedia con conexión a Internet y un equipo informático por alumno con software Revit en su última versión de Autodesk instalado mediante licencia de uso educacional, navegador, visualizador de archivos multimedia (vídeos) y ficheros PDF.
- En caso de que la acción formativa se desarrolle en instalaciones distintas a las de la Fundación Laboral de la Construcción por indicación del cliente , él mismo procurará los equipos informáticos necesarios con aquellos requerimientos especificados en esta ficha en el apartado correspondiente, facilitando la Fundación Laboral de la Construcción la licencia siguiente:

— La Fundación Laboral de la Construcción facilitará las instrucciones necesarias para la instalación de una versión de evaluación del programa.

CERTIFICACIÓN

Al término de la acción formativa el alumno recibirá por correo electrónico, en el caso de haber sido calificado como APTO, un diploma acreditativo de la formación realizada expedido por la Fundación Laboral de la Construcción. En el caso de NO SER APTO, el alumno recibirá, igualmente por correo electrónico, un certificado de participación en el curso expedido por la Fundación Laboral de la Construcción, siempre y cuando haya satisfecho, al menos, el 75 % de los requisitos de evaluación establecidos.

NOTA: Realización del curso sujeta a la matriculación de un número mínimo de alumnos.